

# Verbessertes/Eigenes Spamverhalten

Normalerweise wendet Mailcow ein entweder oder + oder prinzip bei jeder E-Mail an die reinkommt.

Also die E-Mail landet entweder in der Inbox ODER im Spam ODER wird abgelehnt. Dieses Verhalten halte ich persönlich für zu umständlich und doof.

Im folgenden wird mailcow also so umgestellt, dass es entweder zustellt ODER Ablehnt/Quarantänisiert aber die "Move to Spamfolder" Funktionalität weiterhin erhalten bleibt damit das lernen von SPAM einfacher ist.

## Sieve Filter anpassen

Der Filter der E-Mails mit dem header "X-Spam-Flag" in den Junk Ordner verschiebt wird hiermit gelöscht.

```
sed -i '/if header :contains "X-Spam-Flag" "YES" {/,}/d' data/conf/dovecot/global_sieve_after
```

## Rspamd Verhalten anpassen

### add\_header aktion deaktivieren

notwendig damit der Spam header nicht mehr gesetzt wird für emails welche spam sein könnten.

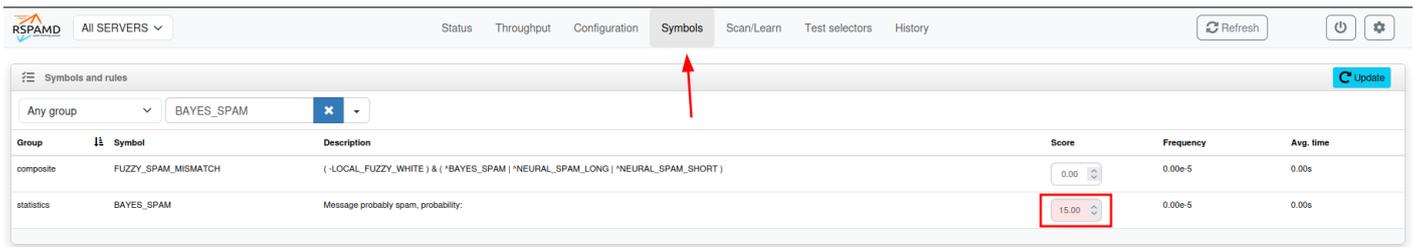
```
grep -q '^add_header' data/conf/rspamd/local.d/actions.conf && sed -i 's/^add_header.*/add_header = null;/' data/conf/rspamd/local.d/actions.conf || echo 'add_header = null;' >> data/conf/rspamd/local.d/actions.conf
```

Referenz: <https://rspamd.com/doc/faq.html#how-can-i-disable-some-rspamd-action>

### Bayes SPAM aggressiver einstellen

Wird dies nicht gemacht ist es sehr wahrscheinlich dass E-Mails welche schonmal als SPAM Gelernt wurden trotzdem zugestellt werden. Das passiert weil der Score zu gering durch "BAYES\_SPAM" beeinträchtigt wird.

Dafür in der Rspamd UI den "BAYES\_SPAM" parameter anpassen:



Group	Symbol	Description	Score	Frequency	Avg. time
composite	FLUZZY_SPAM_MISMATCH	(-LOCAL_FLUZZY_WHITE) & (*BAYES_SPAM   *NEURAL_SPAM_LONG   *NEURAL_SPAM_SHORT)	0.00	0.00e-5	0.00s
statistics	BAYES_SPAM	Message probably spam, probability:	15.00	0.00e-5	0.00s

Den wert auf z.B. "15" setzen.

## Dienste Neustarten

```
docker compose restart dovecot-mailcow
```

```
docker compose restart rspamd-mailcow
```

Revision #7

Created 28 December 2024 16:31:55 by Admin

Updated 2 January 2025 08:56:35 by Admin